Fonctions du premier degré

Synthèse

1 Vocabulaire

- Fonction : C'est une relation qui à chaque valeur de la variable x associe au plus une valeur de la variable y.
- Fonction du premier degré : C'est une fonction vérifiant la formule

$$y = f(x) = mx + p$$
 avec $m \neq 0$

• Fonction constante : C'est une fonction vérifiant la formule

$$y = f(x) = p$$

• Fonction linéaire : C'est une fonction vérifiant la formule

$$y = f(x) = mx$$

• Fonction affine non linéaire : C'est une fonction vérifiant la formule

$$y = f(x) = mx + p$$
 avec $p \neq 0$

- Pente ou coefficient angulaire : Pour une fonction dont la formule est y = mx + p, c'est la valeur de m, le coefficien numérique devant le facteur x
- Ordonnée à l'origine : Pour une fonction dont la formule est y = mx + p, c'est la valeur de p, le terme indépendant.

2 Détermination en fonction de m et p

$$y = f(x) = mx + p$$

- Type de fonction
 - $\circ m = 0$ et p = 0: Fonction nulle (linéaire et constante)
 - $\circ m = 0$: Fonction constante
 - o $m \neq 0$: Fonction du premier degré
 - o p=0: Fonction linéaire
 - o $p \neq 0$: Fonction affine non linéaire
- Croissance
 - $\circ m > 0$: Fonction strictement croissante
 - $\circ m = 0$: Fonction constante
 - $\circ m < 0$: Fonction strictement décroissante

3 Exemples

- y = 2x + 3
 - m=2 et p=3 : Fonction du 1er degré non linéaire
- y = 3 + 2x
 - m=2 et p=3: Fonction du 1er degré non linéaire
- $\bullet \ y = x$
 - m=1 et p=0: Fonction du 1er degré linéaire
- $\bullet \ y = -x$
 - m=-1 et p=0 : Fonction du 1er degré linéaire
- y = 0
 - m = 0 et p = 0: Fonction nulle
- y = 3 2x
 - m=-2 et p=3 : Fonction du 1er degré non linéaire
- y = 2x 3
 - m=2 et p=-3 : Fonction du 1er degré non linéaire
- y = -2x
 - m=-2 et p=0: Fonction du 1er degré linéaire
- y = -3
 - m=0 et p=-3: Fonction constante
- x = -3
 - Ce n'est pas une fonction

4 Graphique

Il faut faire attention à

- Les axes
 - \circ Commencer par choisir une plage pour x et y en fonction du tableau de valeurs et une échelle (par exemple 1 cm = 1) adaptée pour la feuille de papier.
 - o Flèche en bout d'axe
 - $\circ\,$ Nom de la variable x ou y
 - o Indiquer l'unité lorsqu'elle existe
 - Indiquer les graduations
- Les points : précision (utiliser du papier quadrillé)
- Le tracé de la droite
 - o Précision
 - o Ne s'arrête pas au dernier point calculé mais va jusqu'à l'extrémité du graphe

5 Évaluer, résoudre

- ullet Pour calculer la valeur de y: Il faut remplacer x par sa valeur et on évalue la formule.
- ullet Pour calculer la valeur de x: Il faut remplacer y par sa valeur et résoudre l'équation.

6 Calculer m et p à partir d'un graphique

- Choisir 2 points
- \bullet Trouver m par la formule

$$m = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$$

ullet Trouver p par la formule

$$y_A = mx_A + p$$